

PATVIRTINTA

A. Baranausko ir A. Vienuolio-Žukausko
memorialinio muziejaus direktoriaus

2018 m. kovo 19 d. įsakymu Nr. 21

BRONĖS BUIVYDAITĖS ŽAIDIMŲ KONKURSO

„Pro vaikystės langą“

NUOSTATAI

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Bronės Buivydaitytės žaidimų konkursas „Pro vaikystės langą“ (toliau – Konkursas) yra A. Baranausko ir A. Vienuolio-Žukausko memorialinio muziejaus vykdomos edukacinės veiklos dalis.
2. Nuostatai reglamentuoja konkurso tikslus, objektą, dalyvius, konkurso organizavimą, darbų pateikimo tvarką ir vertinimą.

II. KONKURSO TIKSLAI

3. Motyvuoti mokinius domėtis rašytojos Bronės Buivydaitytės asmenybe ir kūryba, skaitant jos memuarinėse apysakose „Pro vaikystės langą“ ir „Vargai vartus kilnoja“ aprašytus vaikų žaidimus, pvz.: *„Žaiskim Cipu ripu“, pasiūliau. Visoms patiko. Ulia tuoj pagaliuku atrėžė dalį kiemo – tai uogų daržas. Viena mergiotė buvo uogų sargas ir vaikščiojo „darže“, ė kitos ėjo uogų rašyti. Eina pasilenkusios, pirštus judindamos ir šaukia, erzindamos sargą: „Cipu ripu jagodi, cipu ripu jagodi...“.* *Sargas staiga atsigręžia ir griebia vagį. Jeigu kurią sugauna, ta būna sargu, ė jei nesugauna, tai ir vėl ta pati saugo“.*
4. Skatinti mokinių bendravimą su vyresnės kartos žmonėmis, pažinti jų gyvenimo būdą ir išmintį.
5. Ugdyti mokinių kūrybiškumą, žingeidumą, pasitikėjimą savimi.

III. KONKURSO SĄLYGOS

6. Konkurse gali dalyvauti bendrojo lavinimo mokyklų 2–8 klasių mokiniai.
7. Konkurso užduotis:
 - 7.1. sužinoti, kokius žaidimus savo vaikystėje žaidė seneliai ar proseneliai;
 - 7.2. kuo aiškiau, tiksliau ir įdomiau aprašyti papasakotus žaidimus, nurodant pasakotojo vardą, pavardę ir amžių;

7.3. atsiųsti žaidimų aprašus konkurso organizatoriui.

8. Vienos mokyklos mokinių, dalyvaujančių konkurse, skaičius nėra ribojamas.

9. Vieno konkurso dalyvio pateikiamas žaidimų skaičius nėra ribojamas.

10. Konkurso dalyvis, pateikiantis atliktą užduotį, privalo nurodyti savo asmens duomenis: vardą, pavardę, mokyklą ir klasę – bei kontaktus: telefono numerį ir elektroninio pašto adresą.

IV. KONKURSO ORGANIZAVIMAS

11. Konkursą organizuoja A. Baranausko ir A. Vienuolio-Žukausko memorialinis muziejus.

12. Konkursas vyksta nuo 2018 m. kovo 21 d. iki 2018 m. gegužės 1 d.

13. Konkursui skirti darbai iki 2018 m. gegužės 1 d. siunčiami elektroniniu paštu vzmkonkursai@gmail.com.

V. DARBŲ VERTINIMAS

14. Darbus vertina A. Baranausko ir A. Vienuolio-Žukausko memorialinio muziejaus direktoriaus įsakymu sudaryta vertinimo komisija.

15. Konkursiniai žaidimų aprašymai vertinami šiais kriterijais: žaidimo originalumas, žaidimo eigos aprašymo tikslumas, aprašymo vaizdingumas.

16. Iš visų pateiktų konkursui žaidimų aprašymų komisija išrenka 10 (dešimt) žaidimų – šio konkurso nugalėtojų.

17. Konkurso rezultatai skelbiami Muziejaus interneto svetainėje www.baranauskas.lt 2018 m. gegužės 15 d.

18. Žaidimus – konkurso nugalėtojus pateikę konkurso dalyviai informuojami asmeniškai ir apdovanojami Muziejaus įsteigtais prizais.

VI. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

19. Konkurso organizatoriai geriausius žaidimus populiarina B. Buivydaitytės memorialiniame muziejuje.
